***La titularidad de los derechos e intereses incluidos en y sobre (a) las ideas, conceptos, marcas y productos derivados de los Materiales del Playtest, (b) los materiales del Playtest, (c) y todos relacionados y la propiedad intelectual subyacente incluyendo todas las marcas registradas y derechos de autor, y (d ) todos los derivados de los anteriores pertenecen a Grim & Perilous Studios, LLC. Preguntas y comentarios relacionados con este material de Playtest puede dirigirse a directamente Daniel Fox (***[***daniel@grimandperilous.com***](mailto:daniel@grimandperilous.com)***)***

# VAGABUNDO

**Profesión básica**

## ARQUETIPO

Truhan

## DESCRIPCIÓN

Consagrado a una vida de vagabundeo, has visto lugares lejanos, apretado las manos de gentes extrañas y forjadas numerosas amistades inusuales a lo largo del camino. Por ello, a veces eres visto con aprehensión o con admiración, dependiendo de con quien hables.

## RASGO PROFESIONAL

### SIN RUMBO FIJO

*Para algunos, el camino es el lugar entre donde estuvieron y donde están ahora. Para ti, es tu hogar.*

**Efecto**: Siempre que falles una prueba de Supervivencia u Orientación, puedes volver a repetir la tirada aunque deberás aceptar el nuevo resultado.

## HABILIDADES

Aguante (Físico)

Armas Simples Distancia (Combate)

Atletismo (Físico)

Disfraz (Empatía)

Folklore (Inteligencia)

Orientación (Inteligencia)

Regateo (Empatía)

Rumor (Empatía)

Sigilo (Agilidad)  
Supervivencia (Voluntad)

## MEJORA DE BONIFICACIONES

Agilidad +1

Agilidad +1

Físico +1

Empatía +1

Inteligencia +1

Percepción +1

Voluntad +1

## TALENTOS

Azimut

Mundanal

Sensibilidad Rural